

Taller  de Ingeniería de Software

Profesores: Raimundo Vega, Cristian Rojas

Ingeniería Civil Informática.

Universidad Austral de Chile

**Documento de Analisis y diseño**

**Sipie.**

**Integrantes:**

Álvaro Arriagada.

                                                                          Felipe Oyarzun Felipe Rosso.

**Fecha**:11 de noviembre 2015

**1. Introducción:**

Sipie es el nombre con el cual llamamos a este proyecto, el cual le dará vida a un sistema informático que se preocupara mejorar y agilizar las labores de los profesionales que trabajan en la unidad de integración de estudiantes para la escuela San Andres de Tegualda.

En este documento se irán agregando semanalmente los documentos y herramientas que mostraran los análisis y los diseños de los distintos módulos que se irán implementando a la par del con el proyecto sipie.

El proyecto Sipie se analizó y planificó inicialmente para ser culminado a finales del presente año 2015. Para seguir con el objetivo se ha decido en dividir dicho Sistema en “módulos funcionales” que representaran una muestra del avance que ira formando al sistema Sipie semana a semana

**2. Primera Semana**

**Modulo login**

**Resumen caso de uso:** el usuario debe ingresar su Rut y contraseña para iniciar sesión.

**Actores:** Usuarios

**Precondición:** el usuario debe estar registrado

**Tipo**: Primario, esencial.

**Descripción:** Este caso de uso comienza cuando el usuario ingresa al link de la página de inicio de sistema. En algún lugar de la pagina debería aparecer un formulario con 2 campos en el cual se indica donde escribir el rut y la contraseña para poder ingresar a la página principal del sistema.

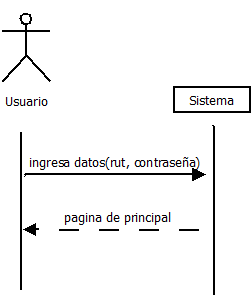
**Curso normal de los eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Usuario | Sistema |
| 1.- el usuario ingresa la URL.  3.-el usuario ingresa su rut y contraseña en los campos. | 2.-El sistema despliega la página de inicio del sistema.  4.- el sistema valida la información y confirma el acceso. |

**Curso alternativo de los eventos:**

En la línea 1 el usuario podría escribir mal el URL de sistema y lo direccionaría otro lugar

En la línea 3 el usuario podría ingresar mal su nombre de usuario y contraseña él lo cual niega el acceso al programa.



**Modulo control de Usuario (crea/edita usuario)**

Este modulo tiene la idea de registrar a los usuarios que no estén en el sistema o editar algún campo allá sido mal escrito. El uso de este modulo será reservado para un tipo especial de usuario con mas privilegios que los demás esto quiere decir que habrán usuarios con 2 roles distintos (usuario \_normal, y súper usuario). Solo los súper usuarios serán capaces de crear nuevos usuarios y para editar se tiene la idea que todos los usuarios tengan acceso a cambiar algunos de los campos de identificación como por ejemplo los teléfonos dirección ect..

**Caso de uso: crear nuevo usuario**

**Descripción:** un súper usuario completa un formulario para identificar a un nuevo usuario.

**Precondición**: el actor ya debe estar identificado en el sistema.

**Propósito:** crear a un usuario nuevo al sistema

**Actores:** Súper usuario,

**Curso normal de los eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Sistema |
| 1.- el usuario ingresa al modulo de registro y edición.  3.- el usuario completa los campos del formulario e indica que esta completo | 2.-El sistema despliega la página correspondiente con formulario de registro.  4.-el sistema confirma que está bien  Almacena en la base de datos |

**Curso alternativo de los eventos**

En la línea 3 un usuario podría no haber completado todos los campos antes de confirmar en ese caso el sistema deberá estar preparado para validar algunos campos vacios o mal rellenado.

**Caso de uso:** Editar usuario.

**Descripción:** El usuario modifica los datos de un usuario

**Precondición**: El actor ya debe estar identificado en el sistema, El usuario a editar ya debe estar creado.

**Actores:** Súper usuario, usuario.

**Objetivo**: Cambiar posiblemente algún dato con error de un usuario

**Curso normal de los eventos:**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Sistema |
| 1.- el usuario ingresa al modulo selecciona de alguna manera a un usuario e indica que lo quiere editar    3.- el usuario completa los campos del formulario e indica que esta listo | 2.-El sistema despliega la página correspondiente con formulario auto completado con la información del usuario.  4.-el sistema confirma que está bien  Almacena en la base de datos |

**Curso alternativo de los eventos**

En la línea 3 un usuario podría no haber completado todos los campos antes de confirmar en ese caso el sistema deberá estar preparado para validar algunos campos vacios o mal rellenado.

**3.- Semana 2**

**Modulo de crear editar alumno**

Este modulo es similar al crear y editar usuarios salvo que es contiene otros campos y tiene otras tiene otras precondiciones.

**Caso de uso** : crear alumno

**Descripción:** este caso de uso comienza con la intención de registrar a un nuevo alumno al sistema para ello usuario deberá escoger la opción de meterse a este modulo y le desplegará un formulario de inscripción.

**Actores** : usuarios

**Propósito:** registrar a un alumno al sistema para que se que se le pueda asociar información

**Precondición:** el usuario deberá estar logueado, el alumno no debe estar registrado

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Sistema |
| 1.- el usuario ingresa al modulo  De registro de alumnos  3.- el usuario completa los campos del formulario e indica que esta listo | 2.-El sistema despliega la página correspondiente con formulario de inscripción  4.-el sistema confirma que está bien  Almacena en la base de datos |

**Curso alternativo de los eventos**

En la línea 3 un usuario podría no haber completado todos los campos antes de confirmar en ese caso el sistema deberá estar preparado para validar algunos campos vacios o mal rellenado.

**Caso de uso :** editar alumno

**Descripción**: este caso de uso comienza cuando un usuario tiene la intención de editar la información de un alumno ya inscrito en el sistema. S

**Actores:** usuarios

**Propósito:** editar los datos de un alumno ya inscrito

**Precondición**: el usuario deberá estar logueado, el alumno debe estar registrado

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Sistema |
| 1.- el usuario ingresa al modulo  Selecciona de alguna manera a un alumno y lo solicita la edición  3.- el usuario edita los campos del formulario e indica que esta listo | 2.-El sistema despliega la página correspondiente con formulario autocompletado con los datos del alumno  4.-el sistema confirma que está bien  Almacena en la base de datos |

**Curso alternativo de los eventos**

En la línea 3 un usuario podría no haber completado todos los campos antes de confirmar en ese caso el sistema deberá estar preparado para validar algunos campos vacios o mal rellenado.